Nama: Ivan Andri Wahyudi

Kelas: 1B

Npm: 203510197

#include <iostream>

#include <cmath>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void pilihan1();

void pilihan2();

void pilihan2\_1();

void pilihan2\_2();

void pilihan3();

void pilihan3\_1();

void pilihan3\_2();

float angka, angka2, angka3, angka4;

float phi = 3.14;

int main(){

system("cls");

pilihan1();

return 0;

}

void pilihan1(){

system("cls");

int jawaban1;

cout << "Ingin menghitung apa ? " << endl;

cout << "Jika kubus ketik 1 " << endl;

cout << "Jika Lingkaran ketik 2 " << endl;

cout << "Jika ingin keluar ketik 3 " <<endl;

cin >> jawaban1;

cout << endl;

switch (jawaban1)

{

case 1:

pilihan2();

break;

case 2:

pilihan3();

break;

default:

break;

}

}

void pilihan2(){

system("cls");

int jawaban2;

cout <<"-----Kamu Memilih menghitung Kubus-----" << endl;

cout << "-----------------MENU-----------------" << endl;

cout << "Jika Volume ketik 1" << endl;

cout << "Jika Luas ketik 2" << endl ;

cout << "Jika ingin kembali ke menu sebelumnya ketik 3" << endl;

cout <<"Jika sudah memilih no 1, pilih no 2. sebaliknya jika sudah memilih no 2, pilih no1" << endl;

cin >> jawaban2;

cout << endl;

switch (jawaban2)

{

case 1:

pilihan2\_1();

break;

case 2:

pilihan2\_2();

break;

case 3:

pilihan1();

break;

default:

cout << "syntax Error";

pilihan2();

break;

}

}

void pilihan3(){

system("cls");

int jawaban3;

cout <<"-----Kamu Memilih menghitung Lingkaran---" << endl << endl;

cout << "-----------------MENU-------------------"<< endl <<" 1. menghitung Keliling Lingkaran" << endl <<" 2. Menghitung Luas Lingkaran " << endl <<" 3. Kembali " << endl << endl <<"Jika Keliling ketik 1 , Jika Luas ketik 2, Jika ingin kembali ke menu sebelumnya ketik 3" << endl << "Jika sudah memilih no 1, pilih no 2. sebaliknya jika sudah memilih no 2, pilih no1 " << endl ;

cin >> jawaban3;

cout << endl;

switch (jawaban3)

{

case 1:

pilihan3\_1();

break;

case 2:

pilihan3\_2();

break;

case 3:

pilihan1();

break;

default:

cout << "syntax Error";

pilihan3();

break;

}

}

void pilihan2\_1(){

system("cls");

if (angka2 == 0 )

{

cout << "Masukkan banyak nilai sisi kubus(menghitung volume) = " << endl;

cin >> angka;

cout << endl;

pilihan2();

}

else if (angka2 != 0 )

{

cout << "Masukkan banyak nilai sisi kubus(menghitung volume) = " << endl;

cin >> angka;

cout << endl;

cout << "Jadi Volume Kubus dari "<< angka << " adalah = " << pow(angka, 3) << endl << "Luas Kubus dari " << angka2 << "adalah = " << pow(angka2, 2);

}

else

{

cout << "syntax error" << endl;

pilihan2\_2();

}

}

void pilihan2\_2(){

system("cls");

if (angka == 0 )

{

cout << "Masukkan nilai sisi kubus(menghitung luas) = " << endl;

cin >> angka2;

cout << endl;

pilihan2();

}

else if (angka != 0 )

{

cout << "Masukkan nilai sisi kubus(menghitung luas) = " << endl;

cin >> angka2;

cout << endl;

cout << "Jadi Volume Kubus dari "<< angka << " adalah = " << pow(angka, 3) << endl << "Luas Kubus dari " << angka2 << "adalah = " << pow(angka2, 2);

}

else

{

cout << "syntax error";

pilihan2\_2();

}

}

void pilihan3\_1(){

system("cls");

if (angka4 == 0 )

{

cout << "Masukkan nilai jari-jari Lingkaran(menghitung keliling) = " << endl;

cin >> angka3;

cout << endl;

pilihan3();

}

else if (angka4 != 0 )

{

cout << "Masukkan nilai jari-jari Lingkaran(menghitung keliling) = " << endl;

cin >> angka3;

cout << endl;

cout << "Jadi Keliling Lingkaran dari jarijari " << angka3 << " adalah = " << 2 \* phi \* angka3 << endl << "Luas Lingkaran dari jari-jari " << angka4 << " adalah = " << phi \* pow(angka4, 2);

}

else

{

cout << "syntax error";

pilihan3\_1();

}

}

void pilihan3\_2(){

system("cls");

if (angka3 == 0 )

{

cout << "Masukkan nilai jari-jari Lingkaran(menghitung luas) = " << endl;

cin >> angka4;

cout << endl;

pilihan3();

}

else if (angka3 != 0 )

{

cout << "Masukkan nilai jari-jari Lingkaran(menghitung luas) = " << endl;

cin >> angka4;

cout << endl;

cout << "Jadi Keliling Lingkaran dari jarijari " << angka3 << " adalah = " << 2 \* phi \* angka3 << endl << "Luas Lingkaran dari jari-jari " << angka4 << " adalah = " << phi \* pow(angka4, 2);

}

else

{

cout << "syntax error";

pilihan3\_2();

}

}









